



NOMBRE _____

RAZA _____

CLASE _____

NIVEL _____

FUE	CON	DES	INT	SAB	CAR
MODIFICADOR					
MODIFICADOR + NIVEL					
INITIATIVE					

CLASE DE ARMADURA

CA

PUNTOS DE GOLPE

ACTUAL	MAXIMO
<input type="text"/>	<input type="text"/>

DEFENSA FISICA

DF

RECUPERACIONES

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

DEFENSA MENTAL

DM

TIRADA DE RECUPERACION

D	+
---	---

CUERPO A CUERPO

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	A	B
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	T	A
ATAQUE	GOLPE	FALLO	A	S
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Q	I
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	U	C
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	E	O
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	S	S

A DISTANCIA

Lo que te hace unico

PODER RACIAL

PODERES Y HECHIZOS

RELACIONES CON LOS ICONOS

OBJETOS MAGICOS

TRASFONDOS

TALENTOS

1

2

3

4

5

DOTES

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

CARACTERISTICAS DE CLASE

EQUIPO

MO

AVANCES INCREMENTALES

BONUS A HABILIDAD 4º / 7º / 10º NIVEL (+1 A 3 HABILIDADES) DOTES

BONUS A LA RELACION CON ICONO 5º / 8º NIVEL PUNTOS DE GOLPE

OBJETO MAGICO EXTRA HABILIDADES (+1)

PODERES HECHIZOS