

# ON THE TRAIL

## CLASS

**LEVEL** \_\_\_\_\_ **XP** \_\_\_\_\_

**LEVEL** \_\_\_\_\_ **XP** \_\_\_\_\_

# ABILITY SCORES

	Total	Base	Race	Class	Temp
<b>GRIT</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>DRAW</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>WITS</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

# SKILLS

	Total	Level	Race	Class
<b>AMITY</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>LEARNING</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>TOUGHNESS</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>WILE</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>WILDERNESS</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## SPECIAL ABILITIES

## NOTES

Max

HIT POINTS

Temp

Injury	Recovery

## DEFENSES

☐ ☐

## NOTES

# POWERS

[illegible]

# EQUIPMENT


[illegible]